

Basta un clic per lo spuntino della ricreazione: l'idea è nata a un gruppo di ragazzi del Salvatorelli-Moneta di Marsciano

Arriva Digit@l snack la app che porta la merenda in classe



Progetto del Miur operativo da settembre si sta per attuare anche alla media di Spina. Intanto gli studenti hanno già fatto "OrientApp" che illustra l'offerta dell'istituto

di Alvaro Angeleri

► MARSCIANO - Basta un clic e la colazione arriva in classe. L'applicazione Digit@l snack è stata realizzata da un gruppo di studenti del Salvatorelli-Moneta di Marsciano. E tutti al primo anno del Professionale e del Tecnico. Lo stesso "team" l'ha già presentata alle scuole medie di Marsciano, Spina, Cerqueto, San Venanzo, San Martino in Campo e San Martino in Colle. Interesse hanno mostrato anche alcune aziende del territorio. Questo è un esempio di come la scuola può essere un buon veicolo per approdare al mondo del lavoro. Ma conviene andare per ordine. All'inizio dello scorso anno scolastico i prof Italia Pasquini, Lorena Menichetti e Lorenzo Mariani proposero alla dirigente Rita Albani di poter partecipare al concorso nazionale "Let's App" promosso dal Miur e da Samsung. Ottenuto il via libera i tre prof hanno iniziato a sondare il terreno per ve-



Giovani intraprendenti Ecco i ragazzi del Professionale e Tecnico che hanno creato l'app e sopra il loro comunicatore

rificare se ci fossero degli studenti interessati. Dalle prime classi del Professionale e Tecnico è uscito un gruppo formato da Dawid Fogliano (grafica), Nicola Basigliani e

Mario Sali (sviluppo del progetto), Luigi Iacob (web marketing) e Angelo Sbordonni (fumettista). L'obiettivo era di realizzare una App del tutto originale e pure in rego-

la con le leggi.

Il lavoro è stato lungo e articolato e lo scorso maggio il sogno è diventato realtà ed è stato presentato a tutti gli studenti del Salvatorelli-Mone-

ta. Lo scorso mese di settembre il Digit@l snack è diventato operativo. Ogni classe ordina attraverso il proprio cellulare la merenda che desidera. Gli ordini arrivano direttamente al bar che all'ora della ricreazione consegna a scuola quanto ordinato. Gli insegnanti che hanno seguito il progetto tengono a dire che l'applicazione è il frutto di un gran lavoro collettivo. Insomma ha pagato il lavoro di squadra. Al gruppo mancava un comunicatore utile per le varie presentazioni. La scelta è caduta su Paolo Ciacci entrato di diritto nel team. Ma il lavoro del gruppo non si è concluso con l'App per ordinare le merendine. Mentre stanno perfezionando una Digit@l snack per la scuola media di Spina, hanno già realizzato la "OrientApp" che illustra l'offerta dell'intero Salvatorelli-Moneta. E, come già detto, il team è già stato contattato da alcune aziende del territorio. Che ne pensano i ragazzi del team? Per Mario Sali "Questa

esperienza è stata una lezione di vita per lavorare in team e mi è servita per sviluppare competenze di alto livello". "Mi sono divertito a lavorare in team con persone speciali - ammette Nicola Basigliani - che mi hanno insegnato molte cose". "Sono molto contento di partecipare a questo team per migliorare le mie competenze e il mio modo di socializzare - aggiunge Dawid Foiano -". Per Luigi Iacob "E' stata un'avventura stupenda che mi porterà a fare cose meravigliose con la speranza che in futuro faremo qualcosa di importante". "Quello che mi piace dire - spiega Paolo Ciacci - è che il nostro team, aprendo una finestra digitale, ha reso il nostro istituto di alta qualità tant'è vero che il nostro campus con la digitalizzazione è il primo in Italia ed è conosciuto in tutto il mondo. Per me lavorare insieme in team è bellissimo perché da soli si va molto più veloci ma insieme si va molto più lontano".